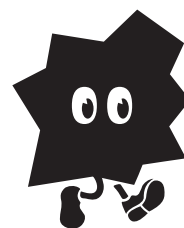


Pionier



Maken

**Opdracht:
3 keer anders**



**Wat gaan
we doen?**

1. Maak drie dezelfde schaalmodellen van het lokaal
2. Bedenk drie creatieve aanpassingen
3. Voer bij ieder model een andere aanpassing door

Wat gebeurt er?

**Voeg iets toe:
een zwart gat, een
olifantentrap, een
raam of muur**

**Haal iets weg:
de meubels, het
bord, of een muur**

100% Hedendaags